

3D immersive Conférence-Démonstration-Débat

UNE CONFÉRENCE POUR PRENDRE CONSCIENCE DE CE QUE LE WEB 3D IMMERSIVE PEUT APPORTER AUX LIVRES EN TERMES DE MÉDIATION NUMÉRIQUE !

L'argumentaire

Notre perception naturelle du monde est en trois dimensions.

Faites une expérience : allez dans une bibliothèque, puis, un autre jour, connectez-vous à son site web. Puis entrez dans une librairie, et un autre jour connectez-vous à son site web. Le résultat est flagrant : **le web appauvrit votre expérience**, limite vos possibilités d'exploration et de découvertes, et, surtout, il rend quasiment impossibles les échanges entre personnes. Le *co-browsing*, la navigation conjointe de plusieurs internautes sur une même page Web, reste un challenge inabouti. Tchat-textes et vidéos ne parviennent pas à restituer les conditions, ni émotionnelles ni informatives, d'un vrai échange présentiel.

Des solutions existent pourtant en logiciels libres avec le web 3D immersive, dans lequel toutes les fonctionnalités du web 2D peuvent être transposées. Des dizaines d'internautes peuvent alors se retrouver dans des bibliothèques ou des librairies numériques dans des situations d'échanges offrant les mêmes conditions que celles du monde physique : partage d'un même lieu en temps réel synchrone, face à face et effet-groupe, échanges oraux...

C'est une solution pour revaloriser la médiation numérique autour du livre et de la lecture.

La formule

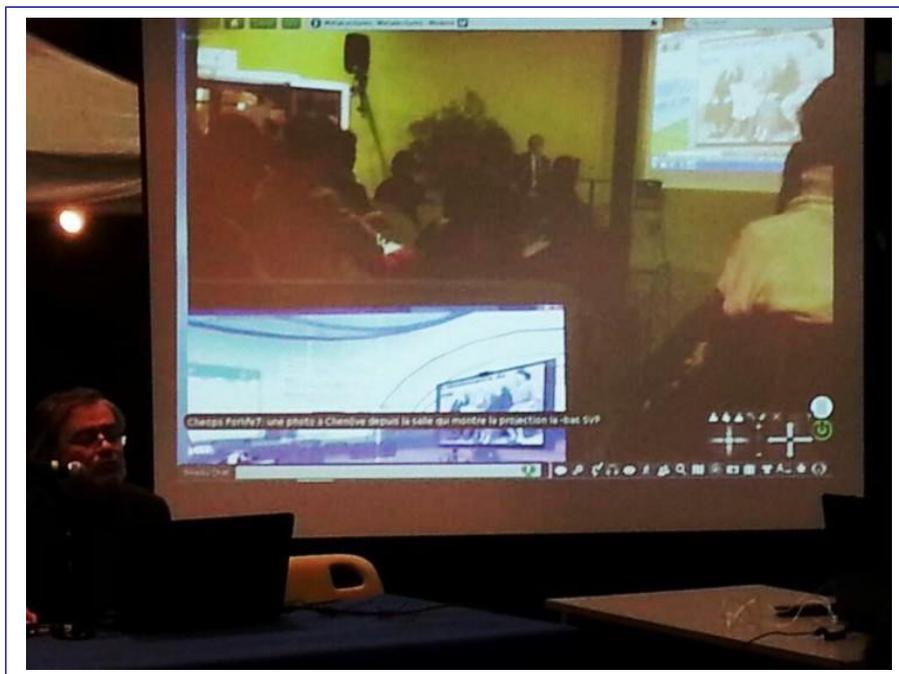
Une première partie en conférence classique, agrémentée de slides et de courtes vidéos pour présenter la solution open source de web 3D immersive, expliciter clairement ce dont il s'agit et les grandes différences avec la 3D subjective, avec des exemples dédiés aux librairies, aux bibliothèques, aux éditeurs, notamment *pure-players*. **Une seconde partie** connectée sur le web 3D dans un univers lié aux livres et à la lecture, au cours de laquelle l'auditoire peut échanger en live avec des interlocuteurs "avatarisés" depuis plusieurs régions de la francophonie. Une expérience unique ! (Formule adaptable à vos objectifs et possibilités.)

La projection dans la salle à Rennes de la conférence donnée en *live* simultanément sur une plateforme web 3D...

La conférence en simultané, dans un auditorium "virtuel" sur une plateforme web 3D, et, dans la salle à Rennes...



Conférence Web 3D du 16/01/2013 à La Cantine Numérique rennaise — Bibliothèque Les Champs Libres de Rennes.



Conférence Web 3D du 13/04/2013 aux journées Le Futur du Livre de Chenove-en-Bourgogne.

Ce type de dispositif illustre le potentiel et la plurimodalité des échanges entre territoires physiques et territoires numériques, et œuvre dans le sens d'une plus grande hybridation des deux. Cet aspect est capital à prendre en considération dans le cadre d'une réflexion sur de nouvelles formes de médiations numériques autour du livre et de la lecture, notamment pour les universités, les bibliothèques et médiathèques, les librairies, les centres d'arts numériques...

Lire sur ces sujets : [La médiation littéraire dans les nouveaux territoires](#) + [Vidéo](#)

Le conférencier

Lorenzo Soccavo est chercheur en prospective du livre et de la lecture à Paris. Il travaille principalement sur les nouveaux contextes et médiations numériques de la lecture littéraire. Auteur de plusieurs ouvrages, dont récemment [Les Mutations du Livre et de la Lecture](#) (UPPR éd.), il intervient régulièrement depuis plusieurs années comme conférencier, notamment auprès de bibliothécaires. Membre du [Collectif l'i3Dim](#) (L'incubateur 3D immersive) il explore les territoires numériques 3D depuis 2006.

Références sur le [blog de la prospective du livre](#) et [profil professionnel sur LinkedIn](#).

Les conditions techniques

Équipement nécessaire de la salle : un vidéo projecteur ou écran home cinéma, une sortie audio, une connexion internet sans pare-feu (sinon seule première partie de la formule possible en conférence simple et échanges avec le public).

Durée : de une à deux heures selon demande.

Le prix

Devis détaillé sans engagement sur demande, formules adaptables selon budgets.

Facturé par P.L.E. Consulting [Prospective du Livre et de l'Édition]

SIRET 514 312 305 00014 - APE / NAF 7490B

 Possibilités d'étude en amont d'une modélisation 3D de votre espace physique. Devis sur demande.

Date de mise à jour de ce document : 22 novembre 2014

Le contact : lorenzo.soccavo@wanadoo.fr